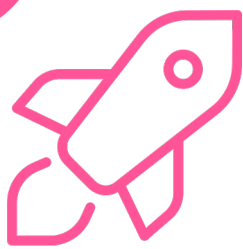


HYDROBOTS

IED Unión Colombia

01



Objetivo general

Promover la innovación, creatividad y aprendizaje de lenguajes de programación entre estudiantes de Noveno, Décimo y Undécimo grado. A través de la construcción y programación de dispositivos, el proyecto busca brindar oportunidades para que los jóvenes desarrollen habilidades STEAM y accedan a escenarios prácticos de aprendizaje.

Interés focalizado

La institución cuenta con una población de 1400 estudiantes aprox. y 50 docentes, divididos en dos sedes. Hydrobots se lleva a cabo en la sede A durante la jornada de la tarde. Participantes de entre 12 y 16 años, residentes de zonas de estrato 2 y 3. Se caracterizan por su pasión hacia la robótica y la investigación, sumado a su compromiso con el estudio y responsabilidad.

02



03



Soluciones

- Adquisición o préstamo de equipos de cómputo.
- Donaciones o descuentos con proveedores para adquirir herramientas especializadas como el set LEGO SPIKE.
- Invitar a expertos o estudiantes avanzados en áreas STEAM para brindar talleres y acompañamiento técnico.
- Realizar jornadas de mentoría con profesionales en robótica para el perfeccionamiento del sistema Hydrobot.

Apoyo cuantificable

- Equipos portátiles de alto rendimiento - \$ 10.000.000
- Lego Spike Prime Set - \$ 3.000.000
- Mentores y aliados – Indeterminado.
- Orientación en perfeccionamiento prototipo – indeterminado.

04



05



Beneficios ofrecidos

- Espacios para talleres, cursos o eventos relacionados con robótica y STEAM, beneficiando a la comunidad y a las empresas aliadas.
- Reconocimiento público y promoción a las empresas o entidades que apoyen el proyecto, vinculándolas con una iniciativa educativa innovadora.
- Potencial desarrollo de soluciones robóticas que pueden ser aplicadas en contextos locales, fomentando la sostenibilidad y el progreso tecnológico.

Contacto:

Carlos Ardila | cfardilaf@educacionbogota.edu.co | 3162289157
Milena Edith Guerrero | meguerrero@educacionbogota.edu.co | 3214927302